



ЭРНЕСТ БАБАЯН

Senior iOS Developer • Tech Lead

✉ magatar136@gmail.com

LinkedIn: linkedin.com/in/ernestOn

Github: github.com/ErnestO-Production

📍 Yerevan, Armenia ↔ Moscow, Russia

Telegram: t.me/ernestOn

X: x.com/ernestOn

👤 ОБО МНЕ

7 лет опыта – **A-player**, неформальный лидер, **founding engineer**

- Побывал в аутсорсе, **стартапе**, mid-tech, **big-tech**
- С нуля писал множество приложений и библиотек в отраслях **EdTech, MedTech, Streaming, TravelTech, HealthTech, E-commerce**
- Специализируюсь на **проектировании архитектуры** систем (приложения, библиотеки, инфраструктуры)
- Горизонт планирования** целей ~6-12 месяцев

⭐ EXTRA SKILLS

- Публикация в App Store** и Reject Resolution
- Mobile DevOps** – настройка инфраструктуры, CI/CD с нуля
- Pixel Perfect** верстка и снапшот-тестирование
- Создание **Backend Driven UI**
- Аудио/видео** плееры, скачивание медиа-контента
- GIS** системы и картография

💼 EXPERIENCE

OKKO iOS Infra Architect

Онлайн-кинотеатр • стриминговый сервис • MAU > 35млн

⌚ Apr 2023 – Nov 2025

Курировал всю инфраструктуру iOS-отдела из **30-ти разработчиков**:

- CI/CD и автоматизация** – улучшение DX/QX, quality gate
- Модуляризация** проекта
- Разработка **core-модулей** приложения
- Формирование тех.вектора – стэк, архитектура, инструменты итп.
- Квартальное планирование**, руководство командой дежурных

🏆 КЛЮЧЕВЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

- ★ Новый модуль **сетевого слоя**, ускоривший время выполнения запросов в 2 раза
- ★ Модуль **in-house аналитики** (батчинг, сжатие, кэширование, итп)
- ★ Миграция с **CocoaPods** на **Tuist + SPM**
- ★ Самописный анализатор **Objective-C Dead Code**, удаливший ~40% objc кода
- ★ Сокращение времени сборки **CI/CD** с 40 до 10 минут

- **Knowledge-sharing** – техническая документация, демо, анонсы, Q&A сессии



Okko: кино, сериалы, спорт, ТВ

- ★ Уменьшение бандла приложения на 25% (~45 МБ)
- ★ In-house система дистрибуции Ad-Hoc сборок
- ★ Полная автоматизация релизов/меты/скриншотов/сертификатов через Jenkins CI
- ★ Кодогенератор моков для юнит-тестов
- ★ RnD интеграция Kotlin Multiplatform

OZON iOS Tech Lead

БигТех • Маркетплейс • Логистика • MAU > 60млн

Создал два проекта:

1. MVP-версия приложения для доставки посылок
2. In-house карографический SDK для замены внешних вендоров (Google, Yandex), что позволило снизить будущие лицензионные расходы

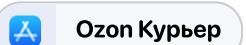
Jan 2022 – Apr 2023

🏆 КЛЮЧЕВЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

- ★ Сокращение TTM MVP-версии приложения с 6 месяцев до 3 месяцев
- ★ Первопроходец по внедрению Tuist в компании
- ★ Покрытие интеграционными тестами на 70%
- ★ Полный CI/CD пайплайн сборки, тестирования, деплоя и релиза библиотеки



Ozon Travel



Ozon Курьер



Вози Ozon



Ozon ПВЗ



Ozon Marketplace

BestDoctor Senior iOS Developer

Стартап • Услуги мед.страхования сотрудников для бизнеса • Телемедицина • MAU > 30тыс

Sep 2021 – Feb 2022

Участвовал в развитии мобильного приложения в команде из **6-ти разработчиков**

- Разрабатывал ключевые фичи в рамках OKR.
- Проводил демо сделанных фич для фаундеров и менеджеров.

🏆 КЛЮЧЕВЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

- ★ Интерактивные виджеты в чате с терапевтом
- ★ Раздел управления мед.документами (диагнозы, анализы, назначения, итп)
- ★ Механизм обработки DeepLinks
- ★ Рефакторинг навигации по ключевому пользовательскому сценарию записи на прием к врачу
- ★ Внедрение нового стека технологий (SwiftUI 1.0, Combine) в проект



Лучи Здоровье

Binet Middle → Senior → Team Lead iOS Developer

Аутсорс • Разработка под ключ

May 2019 – Sep 2021

Разрабатывал с нуля и поддерживал существующие приложения в команде из **3-х разработчиков**.

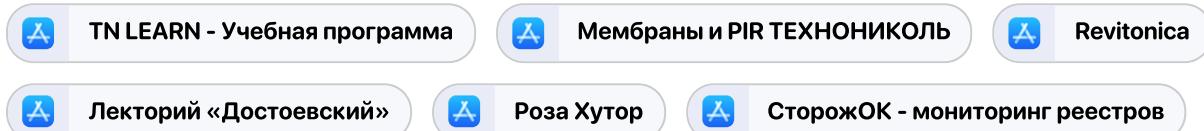
Со временем, по мере увеличения навыков и вклада в проекты, дорос до тимлида.

🏆 КЛЮЧЕВЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

- ★ Backend Driven UI движок для горнолыжного курорта
- ★ Сквозная навигация экранов и состояния карты через диплинки

- Полный цикл разработки приложения от создания репозитория до [публикации в App Store](#)
- [Менторство](#) и проведение [performance reviews](#) разработчиков

- ★ Форма для прохождения [онлайн-тестирования](#) на время (олимпиада, закрепление материала, итп)
- ★ Плеер для прослушивания подкастов с плавающей панелью управления
- ★ Поддержка [оффлайн](#) режима с кэшированием в [Realm](#)
- ★ Кастомные [анимации](#) переходов между экранами
- ★ Оптимизация метрики [Hitch Rate](#) при скролле списков



PERSONAL ACHIEVEMENTS

 Git Client for Raycast Полноценный Git GUI клиент	 DeclarativeLayoutKit Декларативная верстка на UIKit
 LLM Stats for Raycast Benchmark leaderboard LLMs-моделей	 ScreenNavigatorKit Императивный стиль навигации в SwiftUI
 Mattermost for Raycast Набор быстрых команд для Mattermost	 Resume Generator Генератор резюме на основе TOML

SKILLS

Перечислены только практические навыки

iOS Development

Swift Objective-C UIKit SwiftUI GCD Swift Concurrency Combine / RxSwift XCTest

DevOps & Infrastructure

CocoaPods SPM Tuist Fastlane Ruby Bash SwiftGen SwiftLint Sourcery Periphery Danger Jenkins
GitLab CI

Frameworks

URLSession Alamofire / Moya Nuke / Kingfisher Core Animation SnapKit Lottie Swinject Core Data Realm
StoreKit Keychain AVFoundation / AVKit Firebase Mindbox MapBox MapKit

Testing

XCTest swift-snapshot-testing TDD

Architecture

MVC MVP MVVM TCA VIP VIPER GoF SOLID UDF OOP FRP

Tools

Xcode Instruments Cursor Proxyman Charles Git